

Tema: Tecnologías para la Educación

Programa 15 de diciembre

17:00 – 18:00

Conferencia: THE POWER OF BIG DATA AND ANALYTICS: Driving the path to graduation

Conferencista: John Baker, Desire 2 Learn, Presidente y Director Ejecutivo

Descripción:

John cree firmemente en la participación de la comunidad y se esfuerza mucho -tanto dentro como fuera del ámbito laboral- para apoyar a emprendedores jóvenes que desarrollan y aplican tecnologías para mejorar la sociedad en la que vivimos. Con la rápida evolución de la industria, “big data” y “analytics” cobrará cada vez más importancia, y aumentarán las expectativas en materia de servicio y experiencia.

Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.

Programa 16 de diciembre

10:45 – 11:45

Nombre actividad: Ágora 1

Participantes:

- David Slykhuis, Science education professor at James Madison University
- Eve Psalti, Microsoft Corporation, Global Director, Education Audience Strategy

Descripción:

Microsoft offers a range of professional development programs to bridge the gap between technology skills and innovative teaching. They reach beyond traditional software training to provide a scaffold that supports educators and school leaders of all skill levels on their learning journey. Through these programs, Microsoft trained more than 10 million educators and reached more than 200 million students since 2003 worldwide. Overall, Partners in Learning as a 15-year old initiative

invested more than \$750 million over the years to help educators use technology effectively in teaching and learning.

Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.

Ponencias o presentación de experiencias (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Horario: 10:45 a 11:45 hrs.

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad y campus
SISTEMA EXPERTO PARA APOYAR EL APRENDIZAJE EN EL USO DE MÁQUINAS-HERRAMIENTAS PARA "SISTEMAS INTEGRADOS DE MANUFACTURA"	Jesús Alonso Mena Chacón, Octavio Lasso	Tecnológico de Monterrey, Campus Chihuahua
Aprendizaje con dispositivos móviles	Juan Carlos Salazar López	EXATEC
Incorporación de modelos 3D manipulables en la materia de Estática en eBooks y Realidad Aumentada	Rocío del Carmen Ruíz Rodarte, Miguel Ríos Sánchez	Tecnológico de Monterrey, Estado de México
Impacto del uso de dispositivos móviles como herramientas de aprendizaje del Derecho para no abogado	Gabriela Margarita Reyna García	Tecnológico de Monterrey, Campus Laguna
Redundancia y micro videos en Ciencias Sociales	Genoveva Flores Quintero	Tecnológico de Monterrey, Campus Estado de México
Identificando las características más importantes para generar recursos educativos que logren un aprendizaje móvil significativo	Gerardo Pioquinto Aguilar Sánchez, Jessica Morales Whitney, Luis Jaime Neri Vitela, Juana Julieta Noguez Monroy	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Creación de juego multimedia educativo para dispositivos móviles.	Adriana Tenorio Gómez	Tecnológico de Monterrey, Campus Hidalgo

Diseño de un Sitio para Integrar e Interactuar con Widgets en los Cursos de Matemáticas y Ciencias	Francisco Javier Delgado Cepeda, Rubén Darío Santiago Acosta, María de Lourdes Quezada Batalla	Tecnológico de Monterrey, Campus Estado de México
Plataforma Moodle: Efectos de las herramientas tecnológicas en el proceso de enseñanza y de aprendizaje.	MARÍA ANABELL COVARRUBIAS DÍAZ COUDER	UNIVERSIDAD LA SALLE NOROESTE, A.C.
Conocimiento en movimiento	Hortensia Jiménez Díaz, Adda Elena Hernández Castillo, Ana Lilia Meza Ledezma, Carlos Humberto Vázquez Castellanos, Elsy Verónica San Vicente Rinza, José Lázaro Gómez Ramírez, Martha Elena Ferrer Rodríguez, Rocío Salomé Ocampo Ayub	Tecnológico de Monterrey, Campus Central de Veracruz
Aprendizaje móvil e inducción a la investigación	Abelardo Mancinas González	Instituto Tecnológico de Hermosillo
Integración de tecnología móvil en la enseñanza del cálculo de varias variables	Rubén Darío Santiago Acosta	Tecnológico de Monterrey, Campus Estado de México

11:45-12:00

Presentación de Experiencias Docentes (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad y campus
Developing International Social Culture Teaching Basic Foreign Language Vocabulary	Matthieu Jean-Marie Nicolle	Tecnológico de Monterrey, Campus Aguascalientes
Metacognición y aprendizaje móvil	Luis Vargas Mendoza	Tecnológico de Monterrey, Campus Estado de México
Comunidad ITESM COB en Edmodo como red social académica	Ramses Cuevas Salazar	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad

		Obregón
“Supertraining” Aplicación para TOEFL	Héctor de la Rosa Huesca	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Desarrollo de un Ibook Innovador, Interactivo y motivador Enseñanza-Aprendizaje de la Programación.	Ma. Guadalupe Roque Díaz de León	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Uso de Videojuegos Como Medio de Aprendizaje	Mario Caudillo Melgoza	EXATEC
Clínica Empresarial Fondo ITESM-BBVA Bancomer	Edgar Rodolfo Castillo Huerta, Igor Patricio Rivera González, Genaro Chiu	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Simulación de la Bolsa de Valores	Luis Fernando Martínez Barrientos, Pedro Martínez Acosta	Tecnológico de Monterrey, Campus Laguna
Uso de aprendizaje móvil y freeware para el análisis y simulación de mecanismos	Carlos Pérez Alvarez	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Uso de Tecnología (Nearpod) para materias de Finanzas	Edgar Rodolfo Castillo Huerta	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Aprendizaje adaptativo y fortalecimiento de la competencia ortográfica en un curso de español básico	María Robertha Leal Isida	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Bancademia	Ignacio Andrada Burgos	Universidad Andres Bello Viña del Mar Chile
Prototipo didáctico de mesa vibratoria para el análisis y caracterización de señales de aceleración.	Donato Reyes Ramírez, Héctor Arellano Sotelo	Tecnológico de Monterrey, Campus Campus León
Adaptación de un equipo electromecánico para la enseñanza de Ingeniería de Control Automático.	ENRIQUE JAVIER AGUAYO LARA, Manuel Navarro Gutiérrez	Tecnológico de Monterrey, Campus Guadalajara

Lab In the Classroom	Luis Eduardo Garza Castañón, Adriana Vargas Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
App CONTINUUM- Intersecciones Plataforma estudiantil de crowdcreation y de evidencias profesionales	Juan Carlos Olmedo Estrada, Jacob Bañuelos Capistrán, Miguel Ángel Nájera Mora	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Plug and Play with a QoV model	Rubén Morales Menéndez, Pedro Ponce Cruz, Ricardo Ambrocio Ramírez Mendoza, Horacio Ahuett Garza, Carlos Vivas López, Diana Hernández Alcantara, Luis Miguel Ibarra Moyers	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Cúpulas del conocimiento	Luciano González Alfaya, Patricia Muñiz Nuñez, Benito Gutiérrez Blanco, Patricia Gallardo Ibarra	Tecnológico de Monterrey, Campus Aguascalientes
Implementación de sistemas mecatrónicos utilizando controladores de movimiento	Joaquín Guillén Rodríguez, Manuel Martínez Martínez, Jesús Alberto Sobrevilla Luque, Juan Gabino Díaz Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Tampico
Simulador de Reacciones Orgánicas SIMUL-REAC	Lilia de Jesús Villalba Almendra, Juan Alfonso Flores Castro	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
Proyecto Novus Course- Viewer	Omar Olmos López	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Learning Supported by Automatic Tutoring	Armandina Juana Leal Flores, Luis Humberto González Guerra	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Desarrollo de ambientes de aprendizaje significativo con Realidad Aumentada	Pablo Guillermo Ramírez Flores, Norma Patricia Salinas Martínez, Eduardo González Mendívil, Alfredo Germán Mancera Gutiérrez, César Ramírez , Héctor Nahún Quintero Milian	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Laboratorio Móvil	Irma Alicia Esnaurrizar Armienta, Juan Felipe Montaña García	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
Ambiente Virtual 3D para la Enseñanza de Gráficas Computacionales, Robótica y recorridos virtuales	Moises Alencastre Miranda, Lourdes Muñoz Gómez, Rocío Ruíz Rodarte, Cecilia Silva Muñoz, Cristina Manrique, Juan Gilberto Echeverría Furió, Zaira	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe

	Grostieta Domínguez	
Startup Challenge	Abelardo López Lagunas	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
MATECS (MA – Matemáticas; TE – Tecnologías Electrónicas; CS – Computer Sciences)	Ramona Fuentes Valdéz, Pedro Nájera García, Dalila Jiménez Hernández, Rocío Cerecero López, Crisanto Castillo Castillo, Nazira Guerrero Jezzini	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
EEGAT (EEG Assited Technology–Tecnología Asistida por EEG - Electroencefalografama)	Pedro Nájera García, Ramona Fuentes Valdéz, Víctor Hugo Zárate Silva, Marco Antonio Oliver Salazar	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
SOCIP (System-on-a-Chip using Intellectual Property; Sistemas en un chip con funciones predefinidas)	Pedro Nájera García, Ramona Fuentes Valdéz	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
Creación de un espacio de aprendizaje interactivo mediante visualización molecular 3D	Oscar Alejandro Aguilar Jiménez, José Guillermo González Valdez, Jorge Alejandro Benavides Lozano	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Uso de dispositivos móviles y realidad aumentada en la enseñanza de la biotecnología	Oscar Alejandro Aguilar Jiménez	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
¿cómo enseñar matemáticas a quien lo no le gustan las matemáticas?	Raúl Enriquez Bolaños	Universidad Panamericana Preparatoria
i-RedS	Miguel Angel Hernández de la Torre, Abelardo López Lagunas	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Proyecto final multicampus de la materia de Tecnologías de la Información para los negocios.	Eduardo Felipe Marcos, Noel Jardiel Hernández Ayala, Sandra Eugenia García Hernández, María Imelda Guardado Fuerte	Tecnológico de Monterrey, Campus Sinaloa
Diseño de una comunidad virtual de escritura académica en el portal CREA	Juan Manuel Fernández Cárdenas, Sergio Reyes	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Laboratorio Remoto y Presencial de Control de Actuadores Eléctricos de Potencia.	Roberto David Rodriguez Said	Tecnológico de Monterrey, Campus Saltillo

Proyecto multicampus: “El uso de tecnología educativa en el aprendizaje y aplicación de dilemas éticos en la toma de decisiones”	Juan Carlos Baena Silva	Tecnológico de Monterrey, Campus Sonora Norte
--	-------------------------	---

12:00 – 13:00

Nombre actividad: Ágora 2

Participante: Arturo Nereu Núñez Martínez, Unity Technologies, Field Engineer

Descripción:

Unity es un ecosistema para el desarrollo de juegos: es un poderoso motor de rendering con una colección completa de herramientas intuitivas que permiten un rápido flujo de trabajo para crear contenido interactivo en 3D y 2D; brinda la oportunidad de publicar contenido multiplataforma de forma sencilla; ofrece miles de assets de gran calidad en la Asset Store y una gran comunidad dispuesta a compartir conocimiento.

Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.

Ponencias o presentación de experiencias (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Horario: 12:00 a 13:00 hrs.

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad y campus
Libro Mágico de Vectores de Fuerza con AR	Luis Palomino Ramírez, Luis Eduardo Falcón Morales, Juan Carlos Quezada Andrade	Tecnológico de Monterrey, Campus Guadalajara
ARLAB: Laboratorio con Realidad Aumentada	Rosalino Rodríguez Calderón	Tecnológico de Monterrey, Campus Morelia
Aprendiendo como Avatar	Antonio Santos Moreno	Universidad de las Américas Puebla
Textos Narrativos y Relatos a través de la Herramienta eBook. Caso Institución Normal Superior de Marquetalia Caldas	Jhon Albeiro Alzate Montoya, Yeraldín García Marín	Fundación Universitaria Católica del Norte, Medellín

Ambiente de Realidad Aumentada Interactivo en Tiempo Real para la Enseñanza de Anatomía	Moisés Alencastre Miranda, Lourdes Muñoz Gómez, Cristina Manrique Juan, Zaira Grostieta Domínguez	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe
SutureHapt: Un ambiente virtual de entrenamiento médico con uso de dispositivos hápticos	Juana Julieta Noguez Monroy, Eusebio Ricárdez Vázquez, Luis Jaime Neri Vtela, Lourdes Muñoz Gómez	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
SISTEMA DE SIMULACIÓN DE LABERINTOS 3D Y ROBOTS LEGOS PARA LA ASIGNATURA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	JORGE IVAN FUENTES ROSADO	EXATEC
Matemática visual y tangible	Norma Patricia Salinas Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Realidad Virtual como herramienta para aprendizaje inmersivo en ingeniería	Raúl Crespo Saucedo	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México

16:15 – 17:15

Nombre actividad: **Ágora 3**

Participante: Miguel Mendoza Machain, Automated Data Systems, Director General y Fundador.

Descripción:

ADS es una compañía que tiene más de 30 años siendo experta en soluciones integrales para mejorar la calidad de los productos por medio de la recolección de datos en variables del producto, del proceso y de atributos visuales. La forma en que ADS se ha mantenido como líder en este ramo ha sido posible gracias a las innovaciones tecnológicas que ha implementado.

Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.

Ponencias o presentación de experiencias (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Horario: 16:15 a 17:15 hrs.

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad y campus

Videos Educativos Abiertos a nivel Secundaria: Estudio de Caso	Fernando Jorge Mortera Gutiérrez, José Arturo Villarreal Guzmán	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Global Vision Learning, To Go!	Olivia Hernández Pozas, Silvia López Guerra	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Uso de Tablets en el Laboratorio de Física (Nivel Preparatoria)	Rodrigo Ponce Díaz, Araceli Ruiz Elizondo, Hugo Ariel Santos Garduño	Tecnológico de Monterrey, Eugenio Garza Lagüera (Preparatoria)
Desarrollo de un instrumento de evaluación en línea mediante el uso de google drive	Luis Miguel Ángel Cano Padilla	UNAM
El uso del e-portafolios en el seguimiento del desarrollo de la habilidad de expresión escrita en inglés	Montserrat Comellas Ángeles	Tecnológico de Monterrey, Campus Puebla
Importancia de la caracterización de alumnos expertos en las tecnologías de la Información y comunicación como competencia transversal desde su evolución dentro de la historia	Marion Evelyn Stock Niederstrasser, Blanca Patricia Santos Carrasco, Jaime Ricardo Valenzuela González	Tecnológico de Monterrey, Campus Chihuahua
Tele Presencia: "Proyección Holográfica en vivo"	EDUARDO LUÉVANO BELMONTE	Tecnológico de Monterrey, Campus Zacatecas
Transformando la educación de la ingeniería química a través de laboratorios remotos: Experiencia de implementación en los cursos de balance de material y energía y termodinámica a nivel licenciatura	Enrique Ortiz Nadal, Darinka Ramírez Hernández, Manuel Macías García	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Aprendizaje auto dirigido de la competencia gramatical en inglés usando tutoría automatizada en línea	Juan Francisco Salazar Ortiz, María Antonieta Arellano Luévano, Raquel Hernández Cantú	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey

17:15-17:30

Presentación de Experiencias Docentes (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad o Campus
Laboratorio de creatividad e innovación para la expresión digital	Silvia Cristina Hermsillo Gutiérrez	Tecnológico de Monterrey, Campus Aguascalientes
Fundamentación e Implementación de las MOOC'S	Daisy Escamilla Regis, José Juan Hernández Granados, Gerardo Inocencio Pichardo Zamora, Veronica Cruz Olivares	Tecnológico de Estudios Superiores de Cuautitlán Izcalli
En la búsqueda de los recursos tecnológicos aplicables en un curso: Incorporación de videos.	Alberto Adán Caballero Gómez	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
EXPERIMENTA LA QUÍMICA EN MICROESCALA, POR UN DESARROLLO SOSTENIBLE	Luz María Arellano Pérez	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Laboratorio de Tecnologías para el Bienestar: "Módulo Adultos Mayores"	Jorge Alvarez Díaz, Mónica Larre Bolaños Cacho, David García Suarez, Iyali María Curiel Enriquez, Ricardo Valera Velázquez	Tecnológico de Monterrey, Campus Cuernavaca
Aplicaciones corporativas en ambientes WEB y Tecnologías Móviles	Jesús Gutiérrez Gómez, Omar Arzate Carrasco	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Ambiente Virtual Interactivo en Red para concursos en el estudio del Cuerpo Humano	Lourdes Muñoz Gómez	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe
Simuladores 3D Interactivos para la Enseñanza de Física	Moisés Alencastre Miranda, Lourdes Muñoz Gómez, Luis Jaime Neri Vitela, Martín Pérez Díaz, Cristina Manrique Juan, Zaira Grostieta Domínguez, Cecilia Silva Muñoz,	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe

Auto-Laboratorio para Autotrónica	Manuel Martínez Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Tampico
La Vía "Láctea"	Ana Lilia Garza Castañón	Tecnológico de Monterrey, Campus Valle Alto (Preparatoria)
Comunidad Open Source	Moisés Alencastre Miranda, Fernando Ibaven Méndez, Vicente Cubells Nonell, Eric Pérez Segura, Marcela Gasca Méndez, Octavio Navarro Hinojosa, Lourdes Muñoz Gómez, Cecilia Silva Muñoz, Zaira Grostieta Domínguez, Cristina Manrique Juan, Alma Corral López, Gilberto Echeverría Furió	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe
App learning: economía a travez de un simulador	Fernando Mariné Osorio	Tecnológico de Monterrey, Campus Estado de México
Aprendiendo a programar con la ayuda de un COAC#	Jakeline Marcos Abed	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Estudio, exploración y creación de modelos virtuales tridimensionales por medio de herramientas de innovación tecnológica.	Lorena Olmos Pineda, Iván Olmos, Jorge Gil T.	Tecnológico de Monterrey, Campus Puebla
Experiencias sobre los cursos masivos abiertos en línea (MOOC) en las áreas químico-biológicas	Carlos Alejandro Díaz Tufinio	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Mate-FUN. Un Sistema de autoaprendizaje continuo.	Abel Flores Amado, Gerardo Rocha Feregrino, Jorge Luis Figueroa Rodríguez, Rosa Guadalupe Paredes Juárez	Tecnológico de Monterrey, Campus Puebla
Implementación de la herramienta Poll Everywhere como espacio innovador para el aprendizaje móvil	Yanira Matienzo Cáceres, Aldo Ángel Delgado Mares, Armando Alemán Juárez	Universidad Panamericana, Campus Mixcoac

Facebook como base de datos para el laboratorio de Biología	Baldo Altube Moreno	Universidad Panamericana Preparatoria
Telepresencia en las Ciencias Sociales	Erika Lucía Garza López	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Catarina (Preparatoria)
"Digital Factory : Manufactura Extendida para la Revolucion Industrial 4.0"	Ricardo Jiménez González, Gloria Daniela Jiménez González	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Más allá de Word y Powerpoint. Recursos tecnológicos para el Departamento de Español	Carolina Rodríguez Návarez, Marysol Martínez Mejía Margarita Almada Gutiérrez	Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Catarina (Preparatoria)
Implicaciones de usar Facebook como herramienta de comunicación en cursos de Historia Universal.	Jorge Armando Oliva Agonizantes	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Plataforma inteligente para determinar y administrar Estilos de Aprendizaje	Raúl Crespo Saucedo	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
Quizzer	Mauricio Martínez González, Juan Salvador García Jiménez, Lucía Margarita Caballero Morales	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Contextualización del aprendizaje mediante georreferenciación	María de los Ángeles Constantino González, Ana Olga Rodríguez Betancourt,	Tecnológico de Monterrey, Campus Laguna
Funciones que ofrecen los Recursos Tecnológicos para la evaluación de los aprendizajes.	Leticia López Cuevas	Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México
LAS REDES SOCIALES Y EL RENDIMIENTO ACADEMICO	Laura Olivia Zúñiga Ruiz, Antonio Terrazas Soto	Universidad Autónoma de Querétaro
Construcción de la Ley de Enfriamiento mediante applet y excel	Sofía Salinas Obregon, María Graciela Treviño Garza	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Estación de Telepresencia Holográfica Móvil	Luis Eduardo Luévano Belmonte, Eduardo López de Lara, Alfredo Hernández	Tecnológico de Monterrey, Campus

		Zacatecas
Aprendizaje Experiencial enfocado a la resolución de problemas	Ligia Martha Vélez Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Simulador de Negocios usando Smartphones	Antonio Ríos Ramírez, Alberto Aguilar Gonzalez	Tecnológico de Monterrey, Campus Chihuahua
Enseñanzas de Vida: La Tecnología de Información en la Sociedad	María Elena Dieck Assad, Bertha Laura García de la Paz	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
La evaluación de los estudiantes ante las herramientas tecnológicas	Karla Elizabeth Urriola González	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Sistema de préstamo de material con aplicaciones web y móviles, para el laboratorio de electrónica.	Cecilia González Espinoza	Tecnológico de Monterrey, Campus Chihuahua
Ergo Kinect Vision: Sistema para antropometría y evaluaciones ergonómicas	Gabriela Guadalupe Reyes Zárate, Ana Lilia Reyes Herrera	Tecnológico de Monterrey, Campus Puebla

17:30 – 18:30

Nombre actividad: Ágora 4

Participante: Irina González, Mayahii.

Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.

Ponencias o presentación de experiencias (Ubicación: Aulas de diseño, CEDETEC, 3er. Piso.):

Horario: 17:30 a 18:30 hrs.

Trabajo	Ponentes o autores	Universidad y campus
Reflective learning as a strategy to develop a productive skill in EFL using Google sites	Leonor Rosales Arellano, Martha Catalina Del Angel Castillo	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
Aplicaciones Móviles e Interactivas como valor diferenciado en Retailing	Ana Dolores Franco Valdez	Tecnológico de Monterrey, Campus

		Sinaloa
Construcción de Prototipos de Proyectos Mecatrónicos	Manuel Martínez Martínez	Tecnológico de Monterrey, Campus Tampico
SAE Software de Análisis Estructural	María de la Luz Zavala Villagómez, Rosalino Rodríguez Calderón, Juan Gerardo Ponce de León López	Tecnológico de Monterrey, Campus Morelia
Unlimited Learning: The Mutable Learning Assistant	Abelardo López Lagunas, Miguel Angel Hernández de la Torre	Tecnológico de Monterrey, Campus Toluca
Uso de sensores y calculadoras de pantalla gráfica en la enseñanza de cinemática	Eugenio Isaac Salazar Rodríguez	Tecnológico de Monterrey, Eugenio Garza Sada (Preparatoria)
Innovación en el laboratorio de electricidad y magnetismo: circuitos eléctricos	Genaro Zavala Enríquez, Mónica Quezada Espinoza	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey
La Ingeniería, la música y las artes visuales en el programa de salud integral de los estudiantes que permita potenciar su desempeño académico dentro del Modelo Tec 21	Alex Elías Zúñiga, German Alfredo Mancera Gutiérrez, Ramona Ivonne Casas Rey, Patricia Magdalena González Sandoval, Hernán Martínez Blancarte, Raúl Antonio Garza González, Raúl Angel Taboada Olvera, Fausto Mauricio Juárez Carriles, Elizabeth Espinosa Peña, Oscar Martínez Romero	Tecnológico de Monterrey, Campus Monterrey Se realizará una demostración presencial en el Gimnasio del Campus
Evaluación Inicial de una Práctica Docente Innovadora con Tecnología Educativa	Alejandro De Fuentes Martínez	EXATEC

Programa 17 de diciembre

09:00 – 10:00

Panel: Tecnologías para la Educación

Participantes:

- Eve Psalti

- David Slykhuis
- Arturo Nereu Núñez Martínez
- Miguel Mendoza Machain

Ubicación: Aula Magna 2

10:30 – 11:30

Panel: Tendencias Tecnológicas

Participantes:

- Erika Lucía Garza López
- Moraima Campbell Dávila
- Gonzalo Reza Jiménez
- Pablo Guillermo Ramírez Flores

Ubicación: Aula Magna 2