**Anexo 3.- Evidencias, fotos y ejemplo de actividad contestada.**

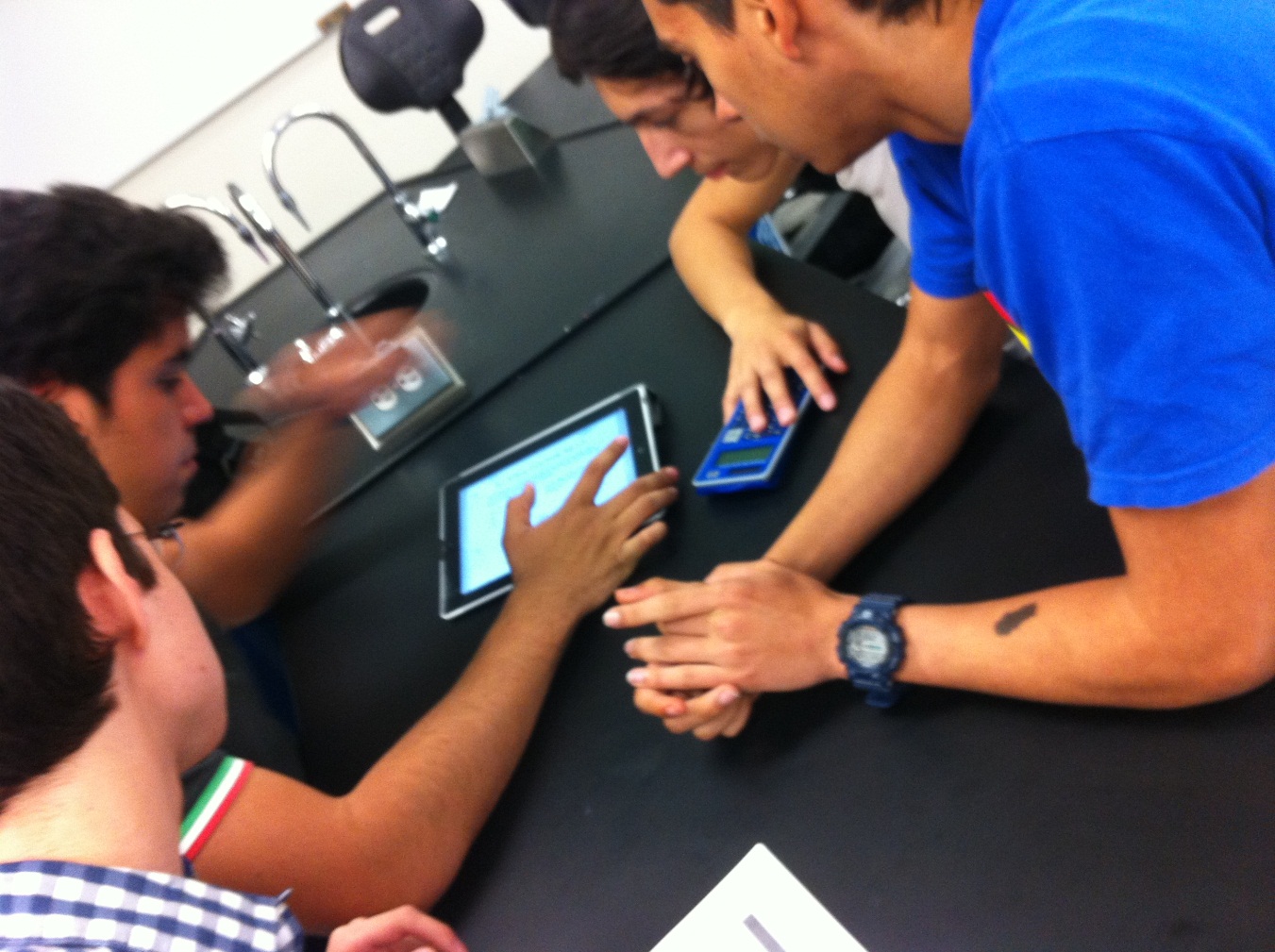


Figura . Durante la actividad del movimiento circular, los alumnos deben ser capaces de mantener una esfera en una trayectoria circular y medir la velocidad, fuerza y tiempo, para realizar cálculos de la aceleración centrípeta.



Figura La aplicación simula un juego de destreza, y también proporciona resultados numéricos.

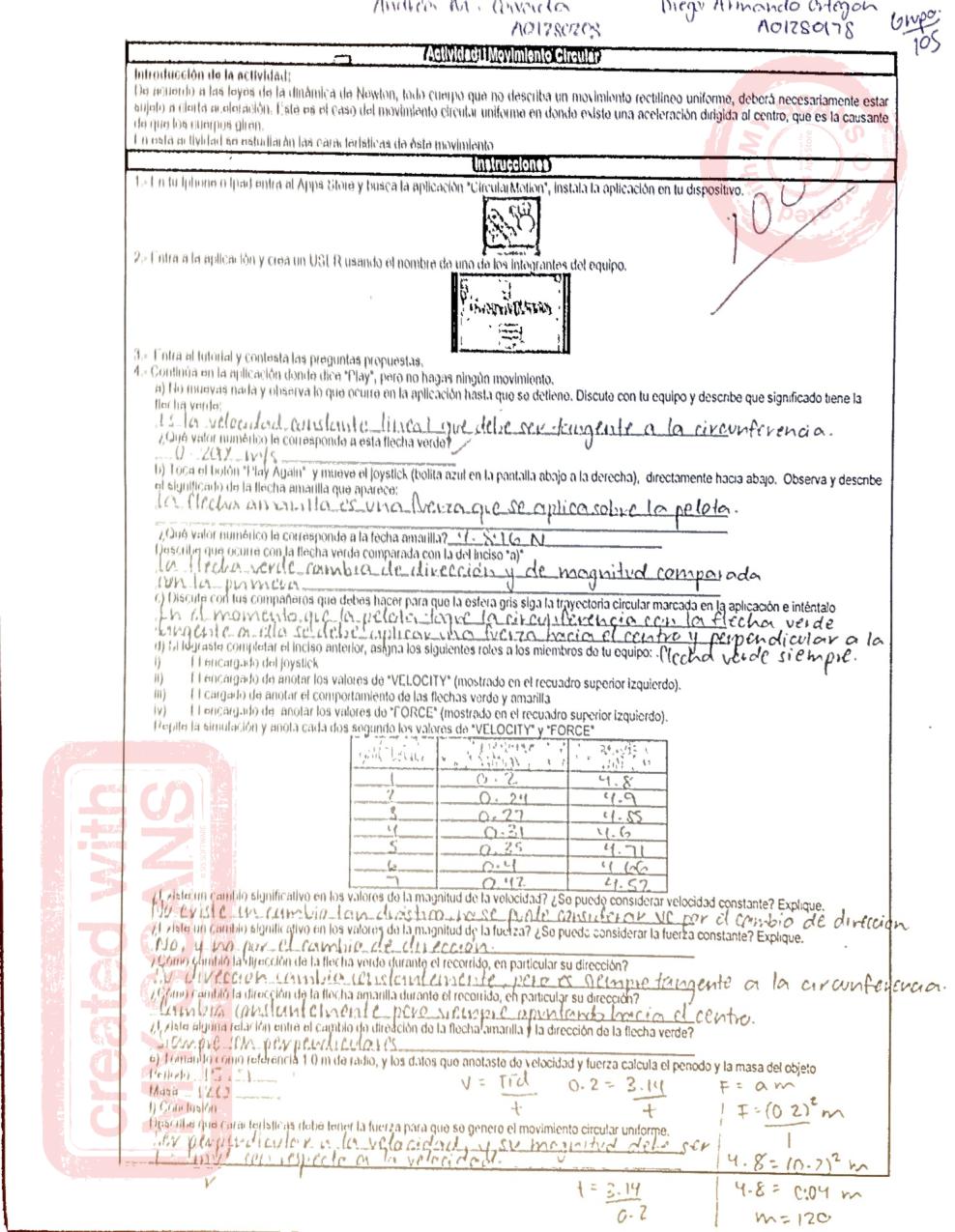


Figura Primera parte de la versión para imprimir del alumno contestada.

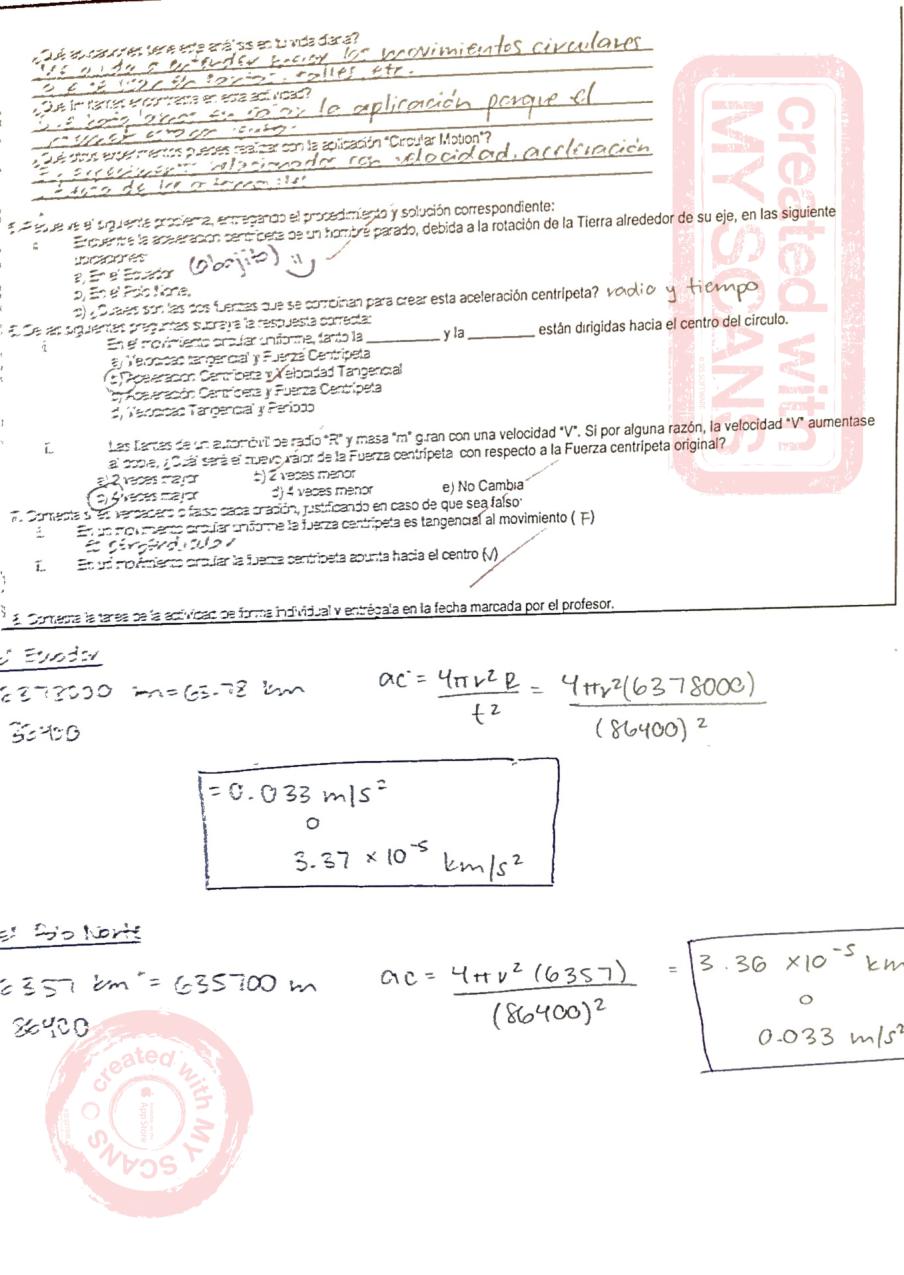


Figura Segunda parte de la versión para imprimir del alumno contestada.