**Evidencias de la implementación**

1. Imágenes de la aplicación

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 31 49.png | C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 31 22.png |
| C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 32 33.png | C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 30 41.png |
| C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 35 24.png | C:\Users\L01306589\Documents\Dropbox\Foto 16-04-13 18 36 42.png |

1. Imágenes de alumnos en la actividad: No tengo imágenes de esta actividad, ya que fue realizada antes de que llegara la convocatoria para enviar la propuesta.

**Apéndice A: Hoja de trabajo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Interpretación: | Lee las instrucciones del problema y explica en este espacio ¿qué es lo que debes hacer y cuáles son las restricciones? | | | | |
| **Reglas** | | | **Restricciones** | |
|  | | |  | |
| Solución: | Resuelve el problema en la aplicación “The River test” llevando un registro de los pasos a seguir para la solución e intenta llegar a la solución óptima (máximo 17 movimientos) | | | | |
| **Mov.** | **Orilla origen** | **Barca** | | **Orilla destino** |
|  | P, o1, o2,M,a1,a2,G,r |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
| Análisis: | Indica qué personajes deben moverse siempre del mismo modo y qué personajes pueden moverse en momentos y orden diferente si afectar a la solución. | | | | |
|  |  | | | | |
| Síntesis | Presenta la solución óptima del problema (máximo 17 movimientos) | | | | |